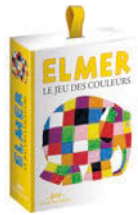


Retrouvez dans la même collection :

Dès 3 ans



2 à 4 joueurs



1 joueur et +

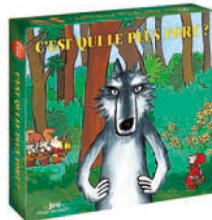


1 joueur et +

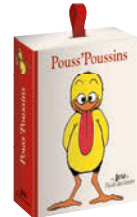
Dès 4 ans



2 à 4 joueurs



1 à 6 joueurs



2 à 4 joueurs

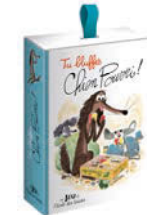
Dès 5 ans



2 joueurs et +



2 à 4 joueurs



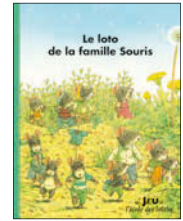
2 à 6 joueurs

© 2017, Kazuo Iwamura



Le loto de la famille Souris

D'après l'univers de Kazuo Iwamura



Dès 3 ans
De 2 à 4 joueurs

Contenu du jeu :

- 54 cartes
- 12 grilles

But du jeu :

Être le premier à remplir toutes ses grilles !

Préparation du jeu :

Distribuer à tous les joueurs le même nombre de grilles. Poser, faces cachées, toutes les cartes « Souris » au milieu de la table, en vrac.

Joueur 1 : 3 grilles



Joueur 2 : 3 grilles



Cartes « Souris »



Joueur 3 : 3 grilles

Déroulement du jeu :

Celui qui imite le mieux une souris commence la partie. Si les joueurs n'arrivent pas à se départager, le plus jeune joueur commence.

Le premier joueur retourne une carte « Souris » de son choix.

- Si un des joueurs peut poser cette carte sur une de ses grilles, il dit « Souris » et la récupère.
- Si deux joueurs peuvent poser cette carte sur une de leurs grilles, le premier qui dit « Souris » la récupère.
- Si un joueur dit « Souris » par erreur, il doit remettre une de ses cartes dans la pioche, face cachée. S'il n'en a aucune, il ne se passe rien.
- Si aucun joueur ne peut poser la carte « Souris » sur une de ses grilles, la carte est défaussée.

Exemple :

Le joueur 1 peut poser la carte « Souris » sur une de ses grilles, il dit : « Souris » et la récupère !



Attention, les joueurs ne peuvent poser qu'une carte « Souris » par emplacement sur leur grille.

Exemple :

Le joueur 2 ne peut pas récupérer cette carte « Souris » car l'emplacement est déjà occupé.



Les cartes spéciales :

« Feuille magique » :

Cette carte est un joker. Celui qui la pioche la place où il veut sur une de ses grilles, de façon définitive.



« Champignons » :

Celui qui la pioche doit remettre une de ses souris dans la pioche face cachée. S'il n'en a aucune, il ne se passe rien. La carte « Champignons » est ensuite défaussée.

