



<b>Titre</b>	<b>Comment j'ai adopté un gnou</b>
<b>Complément du titre</b>	Le jeu des dés qui font parler
<b>Auteur / Illustrateur</b>	Yves Hirschfeld, Fabien Bleuze
<b>Editeur</b>	Le droit de perdre
<b>Collection</b>	
<b>Date de parution</b>	2016
<b>Prix</b>	14,00 €
<b>Description</b>	Au coeur du jeu : 6 dés colorés avec des mots de transition sur chacune des faces, Pour raconter son histoire, le joueur/narrateur lance les 6 dés. Après chaque dé, il suffit d'inventer la suite de la phrase - et plus si l'on veut - pour avancer facilement dans une histoire riche en rebondissements !
<b>Récompenses</b>	
<b>Contenu</b>	4 cartes de 30 thèmes, 6 dés connecteurs, 2 dés numérotés, 1 dé noir, 1 règle de jeu
<b>Joueurs</b>	De 3 à 8
<b>Type de jeu (ESAR)</b>	A410 Jeu de langage et d'expression
<b>Type d'activité sociale (ESAR)</b>	D301 Jeu compétitif
<b>Cote de rangement</b>	JEU PF Comment
<b>Thématique</b>	Jeu d'ambiance, histoires
<b>Durée</b>	Environ 20 min.
<b>Public</b>	8 et plus

